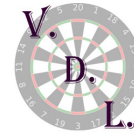




Vilvoordse Darts Liga



Hoofdzetel: Café "t Wiel" - Wijckmansstraat 11 - 1820 Steenokkerzeel  
BNP Paribas Fortis BE75 0012 3818 1051

# Inschrijvingsformulier

Clublokaal	
Naam van het lokaal:	
Adres:	
Postcode:	
Gemeente:	
Tel:	
Aantal ploegen:	
Opmerkingen:	

Het volledig ingevulde document kan u uitsluitend bezorgen via mail ([info@vilvoordsedartsliga.be](mailto:info@vilvoordsedartsliga.be)).  
Documenten die op papier ingediend worden, worden niet behandeld.

# Ploeg 1

<b>Contactpersoon</b>	
Naam, voornaam:	
E-mail:	
Tel:	

<b>Kapitein</b>	
Naam, voornaam:	
E-mail:	
Tel:	

<b>Blijvende spelers</b>	
Naam, voornaam	Handtekening <sup>1</sup>

<sup>1</sup> Door te tekenen verklaart u het reglement en de privacyverklaring van de VDL te hebben gelezen en hiermee akkoord te gaan.

## Ploeg 2

<b>Contactpersoon</b>	
Naam, voornaam:	
E-mail:	
Tel:	

<b>Kapitein</b>	
Naam, voornaam:	
E-mail:	
Tel:	

<b>Blijvende spelers</b>	
Naam, voornaam	Handtekening <sup>1</sup>

<sup>1</sup> Door te tekenen verklaart u het reglement en de privacyverklaring van de VDL te hebben gelezen en hiermee akkoord te gaan.

## Ploeg 3

Contactpersoon	
Naam, voornaam:	
E-mail:	
Tel:	

Kapitein	
Naam, voornaam:	
E-mail:	
Tel:	

Blijvende spelers	
Naam, voornaam	Handtekening <sup>1</sup>

<sup>1</sup> Door te tekenen verklaart u het reglement en de privacyverklaring van de VDL te hebben gelezen en hiermee akkoord te gaan.

## Ploeg 4

Contactpersoon	
Naam, voornaam:	
E-mail:	
Tel:	

Kapitein	
Naam, voornaam:	
E-mail:	
Tel:	

Blijvende spelers	
Naam, voornaam	Handtekening <sup>1</sup>

<sup>1</sup> Door te tekenen verklaart u het reglement en de privacyverklaring van de VDL te hebben gelezen en hiermee akkoord te gaan.

## Ploeg 5

Contactpersoon	
Naam, voornaam:	
E-mail:	
Tel:	

Kapitein	
Naam, voornaam:	
E-mail:	
Tel:	

Blijvende spelers	
Naam, voornaam	Handtekening <sup>1</sup>

<sup>1</sup> Door te tekenen verklaart u het reglement en de privacyverklaring van de VDL te hebben gelezen en hiermee akkoord te gaan.